

**Escola
Secundária
Gabriel
Pereira**

**Curso Técnico de Gestão e Programação de Sistemas
Informáticos**



Relatório PAP

“Statistical Process Control”

Vasco Miguel Marino Vieira

Nº15

2017/2018

Sumário

A minha prova de aptidão profissional consiste na criação de uma aplicação desenvolvida em C#, que tem como principal objetivo, controlar a produção de um determinado produto produzido através de uma máquina e também a construção de um site de apoio à mesma.

Índice

Sumário	2
Introdução	4
Objetivos	5
Estado da arte	6
Fases de desenvolvimento	7
Tecnologias Utilizadas	15
C Sharp	15
SQL Server	15
WordPress	15
Photoshop	16
Cronograma	17
Conclusão	18
Agradecimentos	18

Introdução

Este trabalho surgiu no âmbito da realização de um projeto final de curso, ou seja uma Prova de Aptidão Profissional (PAP), que está contemplada no desenho curricular do curso.

Como tal, eu e o meu colega Diogo Cascalho decidimos fazer uma aplicação em linguagem C#, utilizando o programa Microsoft Visual Studio para criarmos um software disponível para as empresas conseguirem terem um fácil acesso ao controlo sobre a produção.

Objetivos

- Elaboração de uma aplicação sobre o controlo dos produtos das empresas e um site de apoio.
- Controlar os produtos das empresas que utilizam a aplicação.
- Possibilitar aos utilizadores o download facilitado através do site.
- Elaboração de uma série de perguntas no site, caso existam dúvidas nos utilizadores.
- Criação de um formulário para os utilizadores entrarem em contacto connosco.
- Aplicação criada para organizar a produção das empresas.
- Aquisição de novos conhecimentos na linguagem C#.
- Consolidação dos conhecimentos adquiridos ao longo do curso.

Estado da arte

- Design simples e prático.
- Criação de uma aplicação para as empresas terem uma melhor organização dos seus produtos.
- Site criado para download da aplicação.
- Formulário caso existam dúvidas dos utilizadores da aplicação e terem fácil acesso ao mesmo.
- Criação de FAQ para os utilizadores poderem saber como resolver os seus problemas.

Fases de desenvolvimento

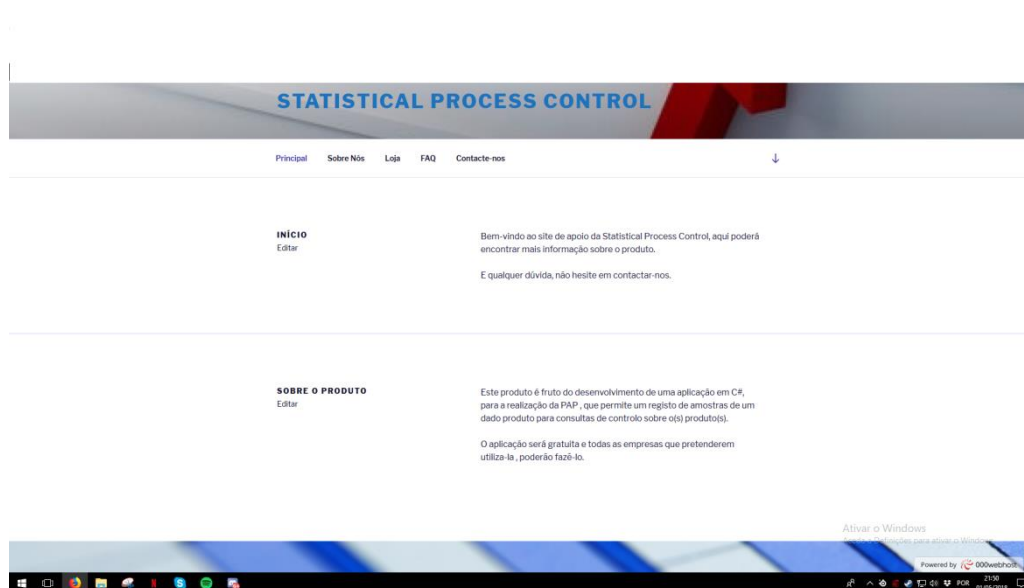


Fig 1.

Página Inicial do site e informações sobre o produto.

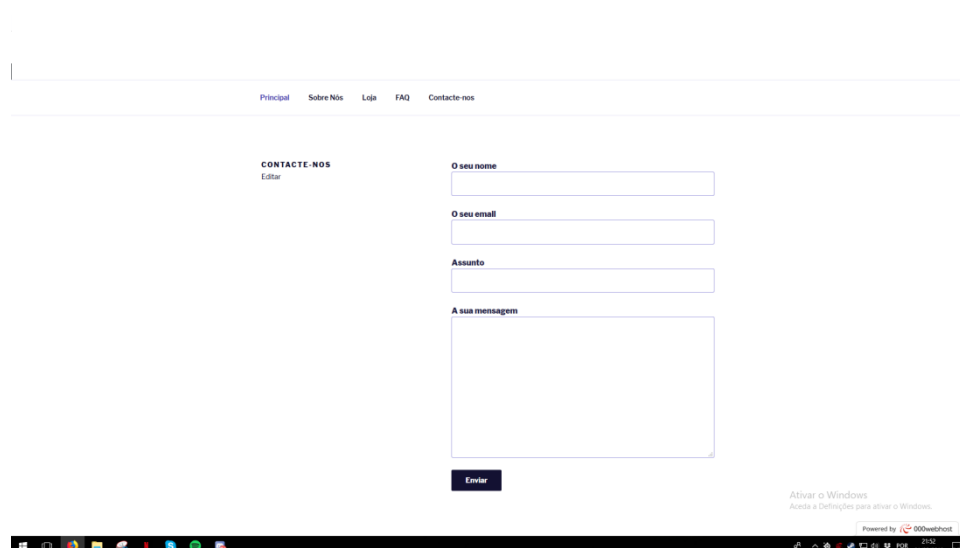


Fig 2.

Formulário em caso seja necessário os nossos utilizadores entrem em contacto

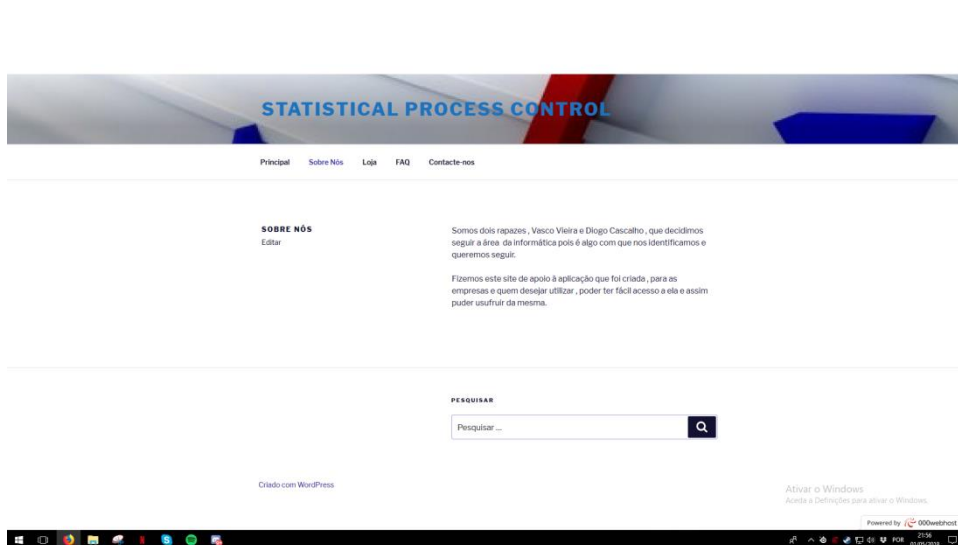


Fig 3.

Pequena apresentação dos criadores e o objetivo definido sobre a realização do site e da aplicação.

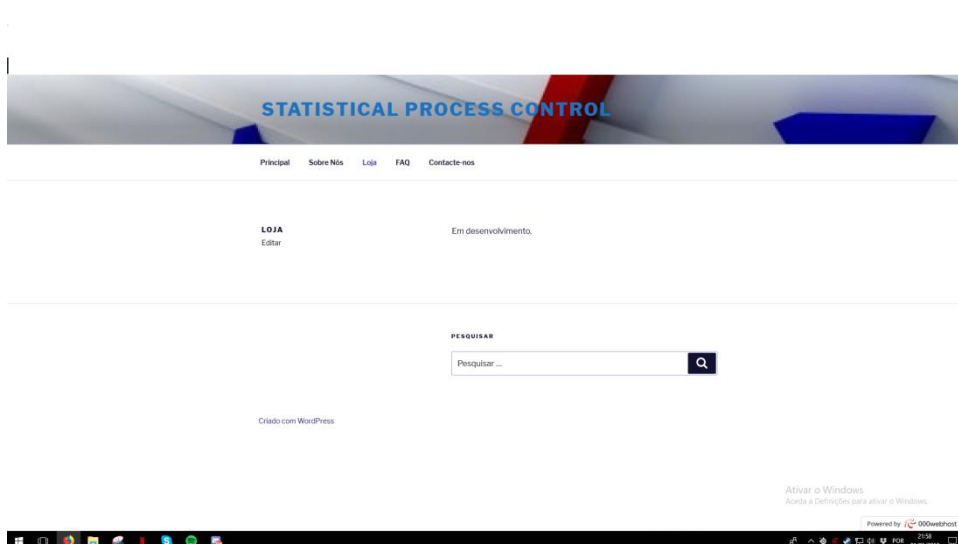


Fig 4.

A loja ainda estará em desenvolvimento pois só poderá ser lançada quando o software estiver disponível.

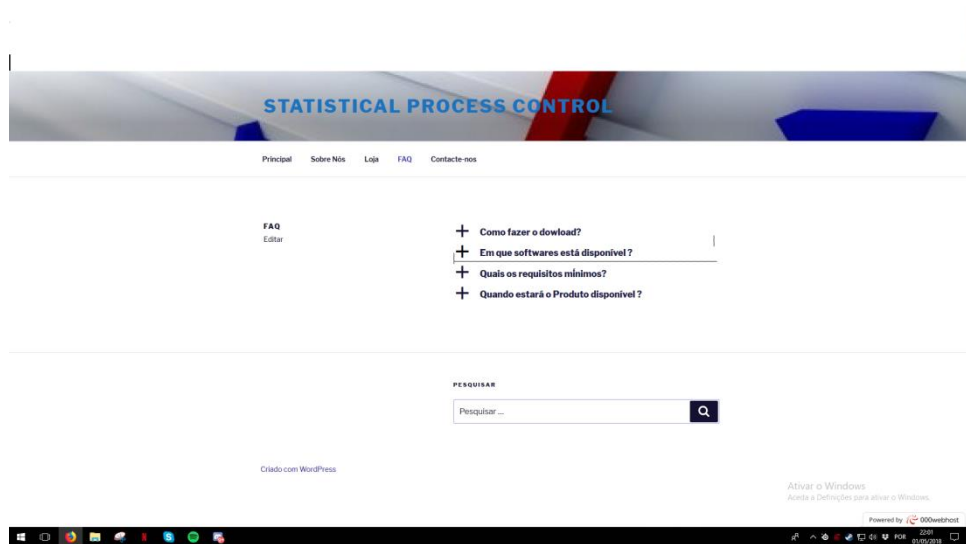


Fig 5.

FAQS mais frequentes pelos utilizadores e as suas respostas.

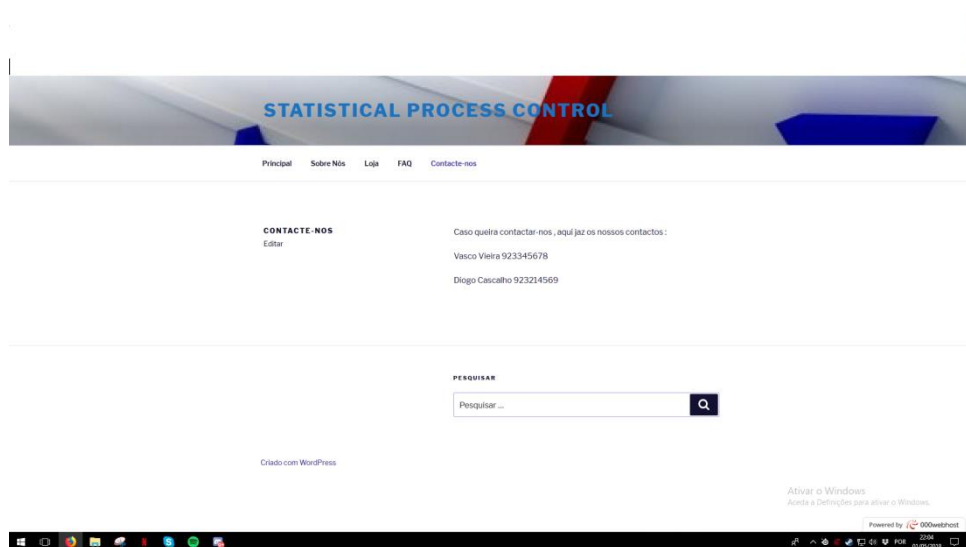


Fig 6.

Os nossos contactos caso os clientes queiram entrar em contacto



Fig 7.

Esta é a janela da aplicação onde se pode fazer o login para poder aceder ao menu principal ,caso esteja registado.

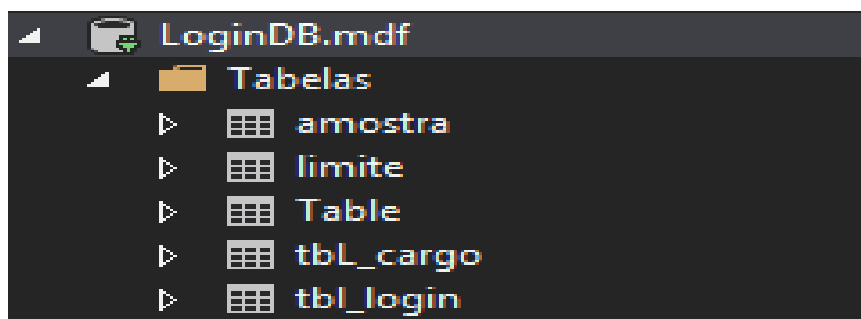


Fig 8.

Base de dados criada.

	id_registo	id_utilizador	data_hora	amostra
▶	3	2	23-04-2018 17:2...	20
	4	2	26-04-2018 14:1...	154
	5	2	26-04-2018 14:1...	15
	6	2	30-04-2018 21:1...	0
	7	2	01-05-2018 10:1...	12
	8	1	02-05-2018 09:0...	20
	9	1	03-05-2018 00:5...	2
	10	1	03-05-2018 00:5...	22

Fig 9.

Tabela amostras.

	id_limite	limitemax	limitemin
◊	NULL	NULL	NULL

Fig 10.

Tabela Limite.

	id_utilizador	nomeutilizador	palavra_pass	idade	email	morada
▶	0	diogo	diogo	12	diogomail	diogom...
	1	duarteste	duarte	12	duartemail	duartem...
◊	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

Fig 11.

Tabela Utilizadores.

telefone	id_tipo
965656859	0
968569586	2
NULL	NULL

Fig 12.

Tabela Contactos.

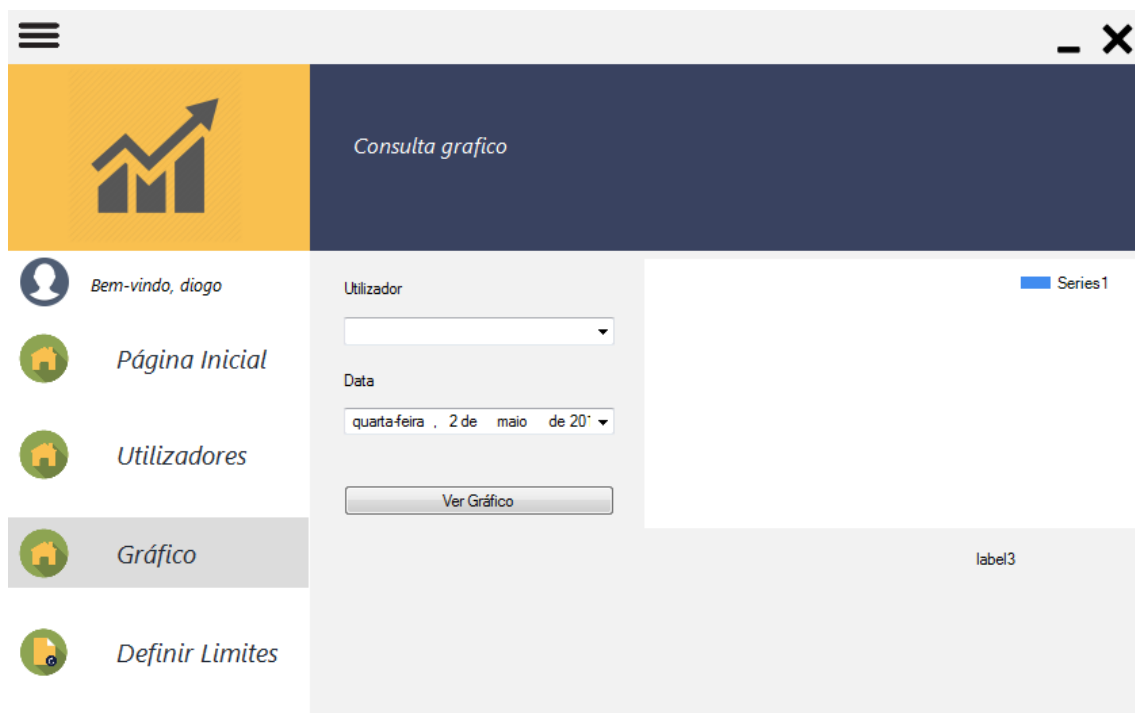


Fig 13.

Nesta página poderemos ver o gráfico.



Fig 14.

Este é o ambiente do menu principal, onde se pode ver, escolher qualquer um dos menus disponíveis, o utilizador logado e ainda as diferentes opções de visualização como por exemplo, diminuição, o tamanho dos menus e fecho da aplicação.



Fig 15.

Página utilizadores onde podemos adicionar um utilizador , visualizar o número de utilizadores registados , fazer pesquisa dos mesmos e sair.

Tecnologias Utilizadas

As tecnologias escolhidas para o desenvolvimento da aplicação foram as seguintes:

C Sharp

C# ou C Sharp é uma linguagem de programação, multiparadigma (com diferentes tipos de conceitos), de tipagem forte (Linguagens fortemente tipadas são aquelas em que todas as variáveis tem um tipo específico e seus tipos são importantes para a linguagem) desenvolvida pela Microsoft como parte da plataforma .NET (plataforma única para desenvolvimento e execução de sistemas e aplicações). A sua sintaxe orientada a objetos foi baseada no C++ mas inclui muitas influências de outras linguagens de programação, como Object Pascal e, principalmente, Java. O código fonte é compilado para Common Intermediate Language (CIL) que é interpretado pela máquina virtual *Common Language Runtime* (CLR). C# é uma das linguagens projetadas para funcionar na Common Language Infrastructure da plataforma .NET Framework.

SQL Server

O Microsoft SQL Server é um sistema gerenciador de Banco de dados relacional (SGBD) desenvolvido pela Microsoft. Foi criado em parceria com a Sybase em 1988 inicialmente para a plataforma OS/2.

WordPress

WordPress é um aplicativo de sistema de gerenciamento de conteúdo para *web*, escrito em PHP com base de dados MySQL, voltado principalmente para a criação de sites e blogs via *web*.

Photoshop

Adobe Photoshop é um *software* caracterizado como editor de imagens bidimensionais do tipo *raster* (imagens que contêm a descrição de cada pixel) desenvolvido pela Adobe Systems.

Cronograma

Descrição das etapas	Novembro	Dezembro	Janeiro	Fevereiro	Março	Abril	Maiο
Pesquisas							
Seleção de Matérias							
Trabalhos Preparatórios							
Construção do Produto							
Relatório							
Testes e Ensaios							

Conclusão

Como conclusão, gostaria de referir que espero que este projeto melhore as minhas competências nas áreas acima referidas e simultaneamente me permita concluir com êxito o meu ciclo de formação.

Também espero que este tipo de trabalho me de motivação para trabalhos futuros como no mercado de trabalho, em seguir este tipo de profissão ou mesmo qualquer outro tipo de profissão. Porque não só neste mas como em outros trabalhos realizados ao longo do ano me deram possibilidade de aprender e conhecer mais acerca da área da programação e também em várias linguagens como C# que não abordamos.

Agradecimentos

Gostaria de agradecer a todas as pessoas que me apoiaram na realização da Prova de Aptidão Profissional. Em especial, ao meu amigo, Diogo Cascalho, pois foi graças a ele que isto tudo foi possível. Um grande obrigado também ao senhor Professor Duarte Martins e ao nosso diretor de turma o Professor José Reis, por toda a motivação que me deram ao longo deste percurso.

E por último um agradecimento à minha família e à minha namorada por todo o apoio que me deram e ideias que me deram para a realização do trabalho.